

Testprotokoll



Testergebnisse BrainFit home

1. Testung	Name				Datum			
Ol-Ord. schw. lateral	Bestwert: ms	Richtig Li %	Richtig Re %	Wiederh. Li	Wiederh.Re	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
F-Fusionsschw.	Bestwert: ms	Richtig E %	Richtig D %	Wiederh. E	Wiederh. D	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
I-Intermodalität	Bestwert: ms	Richtig Au %	Richtig Vi %	Wiederh. A	Wiederh. V	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
S-Synchronität	Bestwert: ms	Richtig Li %	Richtig Re %	-	-	Testzeit ...m ..sek	Abweich. Li ...ms	Abweich. Re ...ms
Os-Ord. schw. seriell	Bestwert: ms	Richtig K %	Richtig T %	Wiederh. K	Wiederh. T	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
T-Tonhöhen bei Hoch-Tief	Bestwert: HT	Richtig TH %	Richtig HT %	Wiederh. TH	Wiederh.HT	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
T-Tonhöhen bei gleich/ungl.	Bestwert: HT	Richtig ungl. %	Richtig gl. %	Wiederh. ungl.	Wiederh. gl.	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
R-Richtungshören	Bestwert: µs	Richtig Li %	Richtig Re %	Wiederh. Li	Wiederh.Re	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
M-Mustererkennung	Bestwert: ms	Richtig Li %	Richtig Re %	Richtig Mi %	Aw Zeit Mi ...s	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
2. Testung	Name				Datum			
Ol-Ord. schw. lateral	Bestwert: ms	Richtig Li %	Richtig Re %	Wiederh. Li	Wiederh.Re	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
F-Fusionsschw.	Bestwert: ms	Richtig E %	Richtig D %	Wiederh. E	Wiederh. D	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
I-Intermodalität	Bestwert: ms	Richtig Au %	Richtig Vi %	Wiederh. A	Wiederh. V	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
S-Synchronität	Bestwert: ms	Richtig Li %	Richtig Re %	-	-	Testzeit ...m ..sek	Abweich. Li ...ms	Abweich. Re ...ms
Os-Ord. schw. seriell	Bestwert: ms	Richtig K %	Richtig T %	Wiederh. K	Wiederh. T	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
T-Tonhöhen bei Hoch-Tief	Bestwert: HT	Richtig TH %	Richtig HT %	Wiederh. TH	Wiederh.HT	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
T-Tonhöhen bei gleich/ungl.	Bestwert: HT	Richtig ungl. %	Richtig gl. %	Wiederh. ungl.	Wiederh. gl.	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
R-Richtungshören	Bestwert: µs	Richtig Li %	Richtig Re %	Wiederh. Li	Wiederh.Re	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s
M-Mustererkennung	Bestwert: ms	Richtig Li %	Richtig Re %	Richtig Mi %	Aw Zeit Mi ...s	Testzeit ...m ..sek	Aw Zeit L ...s	Aw Zeit R ...s

Spielprotokoll



Spieldpunkte BrainFit home

1. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				
2. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				
3. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				
4. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				
5. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				
6. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				
7. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				
8. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				
9. Spiel	<input type="checkbox"/> Beginner <input type="checkbox"/> Könnner <input type="checkbox"/> Profi <input type="checkbox"/> Meister (Schwierigkeitsgrad ankreuzen)								
Datum:	OL-Punkte:	F-Punkte:	I-Punkte:	S-Punkte:	Os-Punkte:	T-Punkte:	R-Punkte:	M-Punkte:	Zeitpunkte:
Name:									
	Punkte (gesamt):				Highscore:				