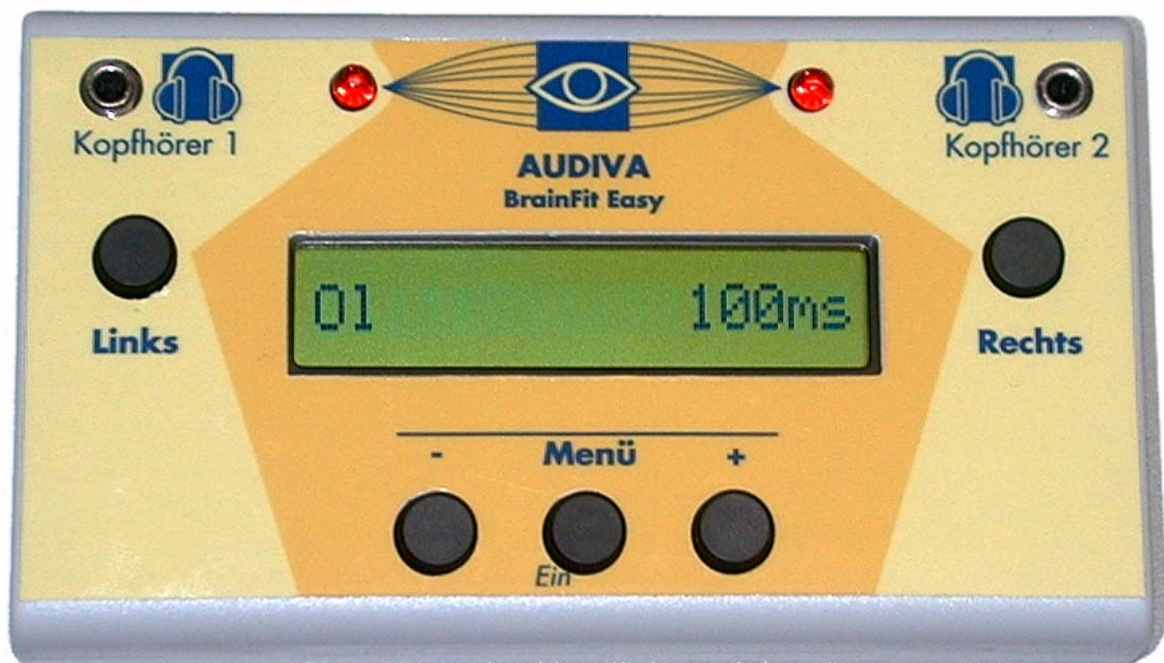


AUDIVA
Hören und Bewegen

Bedienungsanleitung

BrainFit Easy



AUDIVA
www.audiva.de

Einleitung

Liebe BrainFit-Kundin, lieber BrainFit-Kunde,

dass wir Sprache verstehen, ist für Erwachsene meist selbstverständlich. Die vielen kleinen Prozesse, die dabei zwischen Wahrnehmung und Verständnis in Millisekunden ablaufen, sind zwar komplex, aber automatisiert und funktionieren deshalb unbewusst. Das ist auch gut so - denken Sie nur, Sie müssten über jedes einzelne Wort nachdenken!

Bei älteren oder kranken Menschen kann die Fähigkeit, Sprachinformationen korrekt zu verarbeiten, verloren gehen. Auch manche Kinder haben Probleme, Sprache automatisiert zu verstehen. Häufig sind es Jungen, die Defizite bei der Sprachverarbeitung und beim daran gekoppelten Lesen und Schreiben aufweisen. Doch mit gezieltem Training können die grundlegenden Fähigkeiten, die Low-Level Funktionen, die für Wahrnehmung und Sprachverarbeitung nötig sind, verbessert werden.

Automatisierte Prozesse laufen mit einer hohen Geschwindigkeit ab. An diesem Punkt setzt das Testen oder Training mit dem BrainFit-Gerät an. In hohem Tempo vermittelt es Signale, die schnelle Reaktionen erfordern. Im Training erlernt der Patient außerdem, sich über einen längeren Zeitraum immer wieder zu konzentrieren. So erlernt er allmählich, Wahrnehmungsprozesse zu automatisieren.

Vom Training mit dem BrainFit-Gerät können sowohl Kinder als auch Erwachsene profitieren. Das Verfahren ist einfach, aber sehr effizient. Trotz der vielen positiven Erfahrungen unserer Kunden können Trainierende mit dem BrainFit-Verfahren an ihre Grenzen stoßen. Diese sind erreicht, wenn auf die Trainingsanforderungen mit Stress oder Ablehnung reagiert wird. Wir empfehlen dann alternative AUDIVA Trainingsverfahren: Musiktherapie und/oder Sprach-/Lesetraining mit dem Hörwahrnehmungstrainer HWT oder dem DichoTrainer. Lassen Sie sich von uns kostenlos beraten.

Viel Erfolg beim Training wünscht

Ihr Uwe Minning

Inhalt

Erste Schritte	3
Starten	4
Ändern und Statistik.....	5
Beschreibung der Ordnungsschwelle	6
Erklärung der Einstellungen.....	7
Auswertung	9
Fehlerbehandlung.....	10
Tastentricks	11
Sicherheit und Pflege:	11

6. Ausgabe Deutsch, September 2009, ab Geräteversion 3.30

Auch **ohne** schriftliche Zustimmung des Herausgebers AUDIVA darf diese Broschüre reproduziert und verbreitet werden. Dabei ist zu beachten, dass dies im Einklang mit den Grundkonzept von AUDIVA steht. Teilentnahmen oder Überführung in andere Zusammenhänge sind von AUDIVA zu genehmigen und nicht automatisch freigestellt. Es ist möglich, dass diese Broschüre Druckfehler aufweist. Die Texte werden jedoch regelmäßig überprüft und Korrekturen in der nächsten Ausgabe vorgenommen. Für Fehler technischer oder drucktechnischer Art und ihre Folgen übernehmen wir keine Haftung. Alle Warenzeichen und Schutzrechte werden anerkannt. Änderungen im Sinne des wissenschaftlichen oder technischen Fortschritts können ohne Vorankündigung vorgenommen werden. Alle weiteren Rechte vorbehalten. AUDIVA GmbH, HRB Lörrach 3222

Erste Schritte

In der Lieferung befindet sich der BrainFit, ein Kopfhörer und diese Anleitung. Die Batterien sind bereits eingesetzt und der BrainFit ist sofort betriebsbereit. Entfernen Sie zuvor den Einschaltenschutz über der mittleren Taste. Stecken Sie den beiliegenden Kopfhörer in eine der Kopfhörerbuchsen.



Bitte den Kopfhörer immer seitenrichtig aufsetzen. An der Seite ist jeweils ein L / R aufgedruckt.

Einschalten: mittlere Taste „Menü“ drücken, dann startet der BrainFit:

Guten Tag !!!

Tipp: in die zweite Kopfhörerbuchse kann ein weiterer Kopfhörer eingesteckt werden. So kann zu zweit trainiert werden.

BrainFit Easy

Version 3...

Die Versionsnummer ist bei Rückfragen nützlich.

Batterie OK!

Ist die Batterie schwach, wird „Batterie schwach“ angezeigt und Sie können weiterarbeiten und bei Gelegenheit neue Batterien einsetzen.

Ist die Batterie fast leer, geht das Gerät automatisch aus und Sie müssen erst neue Batterien einsetzen, um weiterarbeiten zu können. Siehe dazu Seite 10.

**** aufpassen **
es geht los**

Es startet automatisch.

Man hört und/oder sieht 2 Reize.

Drücke links, wenn der Reiz zuerst links und rechts, wenn der Reiz zuerst rechts kam.

Lese auf Seite 4 weiter.

Tipp: für Änderungen Taste +/- gleichzeitig drücken.

Starten

Im Display erscheinen kurz zwei Texte „** aufpassen **“ und "es geht los". Dann wird auch schon das erste Reizpaar ausgegeben und die Antwort auf die linke oder rechte Taste erwartet.

Das **Gerät mit beiden Händen halten**, dabei den linken Daumen auf die Taste links und den rechten Daumen auf die Taste rechts.

Alternativ kann das Gerät vom Therapeut/Elternteil bedient werden, wenn der Proband sich ganz auf das Hören konzentrieren soll. In diesem Fall zeigt der Proband mit seiner Führungshand (Links- oder Rechtshänder) auf das jeweilige Ohr, wo er meint den ersten Klick gehört zu haben. Das Gerät wird dazu flach auf den Tisch gelegt.

Probanden, die nur mit einer Hand agieren können, legen sich das Gerät flach auf den Tisch und drücken dann mit einer Hand die Tasten.

Erst **drücken, wenn man sich sicher ist!** Lieber nochmal überlegen und sich nicht hetzen lassen.

Durch kurzes Drücken der mittleren Taste Menü, kann man den Reiz nochmals wiederholen (nur wenn Wiederholen auch auf „an“ gestellt ist).

Überlegt man länger als etwa 10 Sek. zeigt der BrainFit „Spiel mit mir!“ an und wiederholt den Reiz.

Pro Reizpaar **immer nur einmal drücken** und zwar auf der Seite, auf der der erste Reiz kommt. Es gilt möglichst kleine ms-Werte zu erreichen. Je kleiner desto besser!

Wenn die Antwort richtig ist und Bestätigung ist „an“, wird die gewählte Bestätigung ausgegeben, solange wie die linke oder rechte Taste gedrückt bleibt.

Durch das Festhalten der Antworttaste kann man die Zeit verlängern, bis der nächste Reiz ausgegeben wird. Denn erst wenn man die Taste wieder löst, wird das nächste Reizpaar erzeugt.

Der Reiz besteht je nach Einstellung „Reize“ (siehe Seite 5) aus:

Reize	Auditiv	zwei Klicks
	Visuell	zwei Lichtblitze
	Au/Vi-im	zwei Klicks oder zwei Lichtblitze
	Au+Vi	zwei Klicks und zwei Lichtblitze

Die Antwort erfolgt immer mit der linken oder rechten Taste.

Im laufenden Training/Testung wird immer die aktuelle Ordnungsschwelle angezeigt, z.B.: „ ... 152ms“

Beenden und in Auswertung wechseln: mittlere Taste Menü mind. 2 Sekunden lang drücken, dann erscheint die Auswertung. Siehe Seite 9.

Einstellungen verändern: +/- Tasten gemeinsam drücken. Es erscheint kurz „Einstellungen“. Dann auf Seite 5 bei **Vorgehensweise** weiterlesen.

Ausschalten: mittlere Taste mind. 3 Sekunden lang drücken und „Schalte mich ab“ wird angezeigt. Tasten lösen.

Ändern und Statistik

Hier können Sie die **Test- oder Trainingseinstellungen ändern** und die **Statistik** abrufen. Dieser Bereich ist durch folgende Tastenkombination geschützt:

Bei ausgeschaltetem Gerät: Tasten links und rechts gleichzeitig gedrückt halten, dann einschalten durch Drücken von Taste Menü. Warten bis „**Statistik:**“ im Display erscheint. Dann Tasten lösen:

Statistik	Dauer: ... Min	Die gesamte Spieldauer in Minuten. - Auf 0 setzen: Tasten +/- gleichzeitig drücken.
	↓ Drücke Menü	
	Testungen: ...	Die Anzahl durchgeführter Spiele und Testungen. - Auf 0 setzen: Tasten +/- gleichzeitig drücken.
	↓ Drücke Menü	
	Einschaltungen: ...	Die Anzahl aller Einschaltungen des BrainFit. - Auf 0 setzen: Tasten +/- gleichzeitig drücken.
Statistik nochmals anzeigen	↑ Drücke Menü (wieder bei Dauer: ... Min) ablesen	

Statistik verlassen ↓ Drücke links oder rechts

Starten oder ändern	<ändern starten>	Drücke rechts zum Starten (Lese auf Seite 4 weiter).
	↓ Drücke links zum Ändern , Drücke Menü für alte Auswertung	
Vorgehensweise	O-prozentual O-approximativ	Mit Tasten +/- die Werte umschalten.
	↓ Drücke Menü	
Startwert	50-950 ms bei O-prozentual 500 ms (fest) bei O-approximativ	Mit Tasten +/- die Werte umschalten. ERKLÄRUNGEN HIERZU AUF Seite 7
	↓ Drücke Menü	
Reize	Auditiv, Visuell, Au/Vi-im, Au+Vi	Mit Tasten +/- die Werte umschalten.
	↓ Drücke Menü	
Lautstärke rechts	Laut L 1-7 / R 1-7	Mit Tasten +/- die Werte umschalten.
	↓ Drücke Menü	
Lautstärke links	Laut L 1-7 / R 1-7	Mit Tasten +/- die Werte umschalten.
	↓ Drücke Menü	
Wiederholen	an / aus	Mit Tasten +/- umschalten.
	↓ Drücke Menü	
Testzeit	unbegr. bis 60 Min.	Mit Tasten +/- die Werte umschalten.
	↓ Drücke Menü	
Bestätigung	aus / Licht / „OK“	Mit Tasten +/- die Werte umschalten.
	↑ Drücke Menü (wieder bei <ändern starten>) ablesen	

Beschreibung der Ordnungsschwelle

Die Ordnungsschwelle ist der kleinste Zeitabstand zwischen 2 Reizen, der nötig ist, um eindeutig zu erkennen, welcher von beiden Reizen (der linke oder rechte) zuerst vorkam. Die Klicks kommen im Abstand von 1 bis 999 ms, je nach Startwert.

Das Ziel ist, einen möglichst kleinen ms-Wert zu erzielen.

Aufgabe erklären:

Du hörst kurz nacheinander zwei Klicks. Auf welcher Seite war der erste Klick, links oder rechts? Drücke entsprechend die linke oder rechte Taste.

Hinweise:

Das Verfahren ist von einigen Forschern untersucht und bewertet worden, so dass inzwischen altersgerechte Werte für die auditive und visuelle Ordnungsschwelle vorliegen (siehe folgende Tabelle). Wählen Sie Vorgehensweise „approximativ“ und Bestätigung „aus“. Wenn motorische Koordinationsdefizite vorliegen, lassen Sie das Kind die Seite des ersten Reizes durch Handzeichen der Führungshand (Links- Rechtshänder?) anzeigen und drücken Sie selbst die Taste.

Alter (Jahre)	auditiv (ms)			visuell (ms)		
	Mittelwert	auffällig	pathologisch	Mittelwert	auffällig	pathologisch
5	160					
6	155	>300	>450			
7	145	>220	>300	370		
8	140	>170		150	>300	
9	100	>150	>200	150	>200	>300
10	85	>120	>160	120	>120	>170
11	75			75		

Die Ordnungsschwelle ist **nicht** geeignet Risikokinder zu bestätigen. Die Ergebnisse variieren sehr stark und es konnte keine Übereinstimmung zw. LRS und OI festgestellt werden (Barth, 2000).

Normaler Trainingsablauf der Ordnungsschwelle:

Zuerst wird die auditive (Einstellung: "Reize: Auditiv"), dann die visuelle (Einstellung: "Reize: Visuell") und schließlich, wenn beide Systeme etwa gleich gut sind, die auditive/visuelle Ordnungsschwelle bei abwechselnder Modalität trainiert (Einstellung: "Reize: Au/Vi-im").

Dadurch wird nach der auditiven und visuellen Ordnungsschwelle auch die Aufmerksamkeitsverteilung auf auditive und visuelle Reize ausgleichend trainiert. Dabei gilt es jeweils solange weiterzutrainieren, bis sich die Werte wieder zu verschlechtern beginnen, was ein Zeichen für Ermüdung und Nachlassen der Aufmerksamkeit ist.

Erst hören, dann sehen:

Da viele Kinder visuell bessere Werte als auditiv erzielen, ist in allen AUDIVA Geräten eine speziell entwickelte Reizdarbietung enthalten, bei welcher die auditiven Reize den visuellen um 40 ms vorge-lagert werden. Damit wird die Hörverarbeitung vor der Sehverarbeitung aktiviert und visuellen Ersatzstrategien entgegengewirkt. Diese Vorverlagerung ist bewusst nicht wahrnehmbar (Kinder MIT erhöhter Ordnungsschwelle), bedeutet jedoch neurologisch eine bevorzugte Anregung des auditiven Systems.

Erklärung der Einstellungen

Dies ist die Erläuterung für die Änderungen gemäß Seite 5.

Der BrainFit speichert automatisch die zuletzt gewählten Einstellungen.

Vorgehensweise

wenn Sie im Display [... approximativ] eingestellt haben, erfolgt eine schrittweise Annäherung an die jeweilige Schwelle. Diese Einstellung wird für die Testung empfohlen:

- Wurden von 10 Reizen mindestens 8 richtig beantwortet (80%), halbiert sich der Reizabstand für die nächsten 10 Reize. Werden erneut mindestens 80% richtig beantwortet, halbiert sich der Reizabstand wieder. Werden weniger als 80% richtig beantwortet, wird für die nächsten 10 Reize der Mittelwert zwischen dem letzten und vorletzten Reizabstand ausgegeben.
- Beispiel: Beginn bei 500. Bei 80% erreicht, gehts weiter mit 250. Werden dann weniger als 80% erreicht, gehts weiter mit 375.
- Der Bestwert in der Auswertung zeigt hier den kleinsten richtig beantworteten 10er Block in ms an.

wenn Sie im Display [... prozentual] eingestellt haben, erfolgt eine prozentuale Annäherung an die jeweilige Schwelle. Diese Einstellung wird für das manuelle Trainieren empfohlen:

- Wird ein Reiz richtig beantwortet, wird der folgende Reizabstand um 5% verringert, bei falscher Antwort um 20% erhöht. Dadurch wird bei richtiger Antwort automatisch ein kleinerer Reizabstand angesteuert. Da dieser Modus mit kleinen Schritten arbeitet, ist es sinnvoll, anfangs mit der zuvor beschriebenen Approximation zu arbeiten.
- Der Bestwert in der Auswertung zeigt hier den kleinsten richtig beantworteten Reiz in ms an.

Startwert

Display [Startwert: ...]

Der Startwert legt den Schwierigkeitsgrad zu Beginn des Tests/Trainings fest. Wählen Sie den Startwert so, dass der Proband zu Beginn des Ablaufs erfolgreich antworten kann. (Der Startwert sollte über der jeweiligen Schwelle liegen).

Hinweis:

- Bei der Vorgehensweise approximativ ist der Startwert festgelegt auf 500 ms.

Reize

Display [Reize: Auditiv, Visuell, Au/Vi-im, Au+Vi]

Hier bestimmen Sie, ob Sie nur die Augen und Ohren einzeln oder zusammen ansprechen wollen. Das Training ist am leichtesten, wenn Augen und Ohren zusammen (Au+Vi) und am schwierigsten, wenn Augen und Ohren zufällig abwechselnd angeregt werden (Au/Vi-im). Für Tests sollten Sie immer auditiv und ggf. visuell **separat** testen. Der Brain-Fit startet nach Werkzustand mit der Modalität auditiv.

- Auditiv: nur die Ohren ansprechen. Sie benötigen den Kopfhörer (seitenrichtig aufsetzen).
- Visuell: nur die Augen ansprechen; ohne Kopfhörer.
- Au/Vi-im: die Ohren und die Augen gemischt ansprechen. Das Gerät entscheidet zufällig, ob ein auditiver oder visueller Reiz ausgegeben wird. Dies ist am schwierigsten, da zusätzlich zur jeweiligen Aufgabe auch die Modalität wechselt. Dieses Training ist für geübte Probanden als Steigerung geeignet. Hier benötigen Sie wieder einen Kopfhörer.
- Au+Vi: die Augen und die Ohren gemeinsam ansprechen. Bei der lateralen Ordnungsschwelle (Ol) wird das erste Ohr durch ein spezielles Programm 40 ms früher angesprochen als das erste Auge. Dieser Zeitversatz sorgt dafür, dass die zahlreichen Kinder, die visuell gut sind, jedoch mit dem Hören Probleme

haben, zuerst die auditiven Reize erhalten. Hier benötigen Sie einen Kopfhörer (seitenrichtig aufsetzen).

Lautstärke

Display [Laut L.. / R..]

Die Kopfhörerlautstärke kann für links und rechts getrennt eingestellt werden. Im Menü kommt zuerst die Lautstärke für das rechte, danach für das linke Ohr. Die jeweils einstellbare Seite ist durch einen Unterstrich gekennzeichnet.

Kontrollreiz: drücken Sie die linke oder rechte Antworttaste. Dabei wird ein Kontrollreiz ausgegeben. Den Lautstärkewert verändern Sie dann mit den +/- Tasten.

Bedienungshinweis: nach dem Kontrollreiz mit der linken Antworttaste, wird im Menü auf die **vorherige Position** gewechselt, nach dem Kontrollreiz mit der rechten Antworttaste wird im Menü **nicht** gewechselt. Dadurch können Sie zwischen der Einstellung für linkes und rechtes Ohr hin- und herschalten.

Wiederholen

Display [Wiederholen: an/aus]

Bei Wiederholen an, wird durch kurzes Drücken der mittleren Taste Menü, der letzte Reiz wiederholt. Die Anzahl der benötigten Wiederholungen kann in der Auswertung eingesehen werden.

Testzeit

Display [Testzeit: unbegr. / Min. 1-60]

Die Testzeit beginnt beim Start eines Tests/Trainings zu laufen. Ist die eingestellte Zeit abgelaufen, wird der Ablauf automatisch beendet und die Auswertung angezeigt. Sie können natürlich auch vorher manuell beenden (mittlere Taste Menü für 2 Sek. gedrückt halten). Wenn Sie [Testzeit unbegr.] eingestellt haben, ist diese Funktion deaktiviert.

Bestätigung

Display [Bestätigung: aus/Licht/"OK"]

Bei „aus“ wird keine Bestätigung ausgegeben. Bei Bestätigung „Licht“ werden beide Lichtsignale angeschaltet, bis die jeweilige Antworttaste wieder gelöst wird. Dies ist für viele Anwender motivierend. Sie können durch Festhalten der Antworttaste die Leuchtdauer verlängern.

Bei „OK“ wird im Display ein „OK“ eingeblendet, wenn die Antwort richtig eingegeben wurde und nichts, wenn die Antwort falsch war.

Wir empfehlen die Bestätigung „Licht“, wenn die Probanden moderat auf Bestätigung reagieren oder „aus“, wenn sie empfindlich auf eine nicht erfolgte Bestätigung reagieren.

In der Testsituation sollte die Bestätigung immer ausgeschaltet werden.

Starten / Beenden

Display [< ändern starten >]

- Starten: drücken Sie die rechte Taste
- Alte Auswertung ansehen: drücken Sie kurz die Taste Menü
- Ausschalten: drücken Sie mindestens 3 Sekunden die Taste Menü

Auswertung

Die Auswertung am Ende eines jeden Tests / Trainings dokumentiert die Leistungen. Übertragen Sie die Werte auf den beiliegenden Testbogen.

← Mit Tasten +/- oder Tasten links/rechts zwischen den Anzeigen umschalten →								
Ol-Ord. schw. lateral	Bestwert:	Richtig Li	Richtig Re	Wiederh. Li	Wiederh. Re	Testzeit	Aw Zeit L	Aw Zeit R
 ms % %m ..sek	...s	...s

Die Auswertung beenden durch kurzes Drücken der Taste Menü. Der BrainFit startet dann ein neues Spiel. Siehe Seite 4.
BrainFit ausschalten durch langes Drücken der Taste Menü.

Bestwert [Bestwert:]

der beste (niedrigste) richtig beantwortete Reiz. Wenn keine richtige Antwort eingegeben wurde, wird kein Wert angezeigt. Der Bestwert entspricht in etwa dem Schwellenwert, sofern der Proband wirklich bis an seine Schwelle gelangt ist. Ob dies der Fall ist, zeigt folgende Prozentangabe:

Bedeutung der Prozentangabe [Richtig...]

- Sind Werte von 95-100 % erreicht worden, deutet das darauf hin, dass die eigentliche Schwelle noch nicht erreicht wurde. In einem Test müssen mehrere Fehler gemacht werden, um den Schwellenbereich zu messen. Der Ablauf sollte wiederholt und mit einem niedrigeren Startwert begonnen werden, um rascher an die persönliche Schwelle zu gelangen.
- Werte von 0-60 % deuten darauf hin, dass der Proband sehr oft falsch gedrückt hat. Hier sollte der Ablauf wiederholt werden, nachdem der Proband neu instruiert wurde (Kopfhörer richtig herum aufgesetzt ?).
- Stark unterschiedliche Werte z.B. 60 % / 90 % (oder umgekehrt), deuten darauf hin, dass der Proband bevorzugt auf einer Seite antwortet. Womöglich sind Defizite in der Hörverarbeitung z.B. starke Unterschiede in beiden Hörbahnen vorhanden.

Wiederholen [Wiederh. ...]

Hier wird die Anzahl der Wiederholungen angezeigt. Wenn Wiederholen auf „aus“ eingestellt ist, wird hier 0 angezeigt.

Eine hohe Anzahl deutet auf Unsicherheiten in der spontanen Erkennung hin. Kann aber auch eine Strategie dokumentieren, wenn der Proband im Training die Wiederholung bewusst nutzt, um Fehler zu vermeiden. Schalten Sie ev. die Wiederholung aus, damit der Proband lernt, spontan zu reagieren.

Testzeit [Testzeit]:

Die Testzeit wird in Minuten und Sekunden angegeben. Der maximale Wert ist 99 Min.

Antwortzeit richtiger Antwort linke Taste im Durchschnitt [Aw Zeit L ...]

Antwortzeit richtiger Antwort rechte Taste im Durchschnitt [Aw Zeit R ...]

Diese Angaben der Antwortzeit auf die Tasten sind Durchschnittswerte (Berechnung: Summe aller Antwortzeiten / Anzahl) und sind unabhängig von richtig oder falsch. Wenn also die linke Taste richtig wäre und es wird die rechte gedrückt, zählt dies als Antwortzeit für die rechte Taste.

Diese Angaben sind nur zu interpretieren wenn

1. der Proband selbst die Tasten gedrückt hat und nicht hilfsweise der Therapeut und
2. der Proband mindestens 3 Minuten trainiert hat.

Vergleichen Sie die Antwortzeit mit der Prozentangabe. Siehe folgende Tabelle:

	Richtig links%	Richtig rechts %	Antwortzeit links	Antwortzeit rechts
	Bezieht sich auf den Reiz; soll die Antwort rechts erfolgen und es wird links gedrückt, verringern sich „Richtig links %“.		Bezieht sich auf die gedrückte Taste, unabhängig vom Reiz.	
Beispiel 1	95 %	85 %	0,4 s.	0,8 s.
	Deutliche Differenz. > deutet auf Präferenzen hin, dass im Zweifelsfall links als richtig angenommen wird.		Deutliche Differenz. > deutet auf verlangsamte Reaktion der rechten Seite hin. Mögliche Gründe: - die motorische Steuerung rechts ist verlangsamt - die Wahrnehmung und Verarbeitung für rechts ist verlangsamt - längere Bedenkzeit.	
Beispiel 2	96%	94%	0,3 s.	0,8 s.
	Geringe oder keine Differenz. Die Verarbeitung und Wahrnehmung kommt meist zum richtigen Ergebnis, die Antworteingabe ist jedoch rechts verzögert > Hinweis auf mangelnde motorische Koordination rechts oder längere Bedenkzeit.		Deutliche Differenz.	
Beispiel 3	88%	99%	0,5 s.	0,3 s.
	Deutliche Differenz. Der Reiz für links wird oft falsch eingegeben, die Antwortzeit links und rechts sind gleichmäßig > Hinweis auf mangelnde Verarbeitung und Wahrnehmung links.		Geringe oder keine Differenz.	

Die Interpretationen nach dieser Tabelle sind Arbeitshypothesen. Wenn Sie Hinweise, Erfahrungen und Ideen beisteuern wollen, mailen Sie einfach auf Brainfit@audiva.de.

Fehlerbehandlung

Der Ton/Klick kommt nur auf einem Ohr:

Der Kopfhörer ist möglicherweise defekt. Testen Sie das Gerät mit einem anderen Kopfhörer (3,5 mm Klinkenstecker). Nur wenn der Fehler weiter besteht, ist das Gerät defekt, ansonsten der Kopfhörer.

Keine Funktion, Batterien wechseln:

Gerät öffnen:

Hebeln Sie die beiden Gehäuseschalen auseinander. Die Einrastpunkte sind jeweils in den 4 Ecken. Nehmen Sie den Deckel ab und legen ihn zur Seite.

1. Resetknopf drücken:

Bevor Sie Batterien auswechseln, drücken Sie kurz die Resettaste links unterhalb des Display. Springt der BrainFit wieder an, sind die Batterien ggf. (je nach Anzeige im Display) noch brauchbar und Sie können das Gehäuse wieder schließen.

2. Batterien auswechseln:

Hebeln Sie die Batterien mit einem flachen schmalen Gegenstand vorsichtig heraus. Legen Sie jeweils eine neue Batterie auf die Halteklammern und drücken Sie die Batterie in die Halteklammern hinein. Kontrollieren Sie optisch, dass die seitlichen Kontaktfedern die Batterie wirklich berühren. Falls nicht, Batterie wieder heraushebeln, die Halteklammern vorsichtig etwas nachbiegen und wieder einsetzen.

Achten Sie auf + und -, da Batterien und Gerät bei falscher Polung beschädigt werden können. Entsorgen Sie die verbrauchten Batterien gemäß den Entsorgungsrichtlinien. Nicht in den Mülleimer, sondern bei einer Altbatterien-Aannahmestelle abgeben. Neue Batterien erhalten Sie kostengünstig bei AUDIVA.

Tastentricks

Der BrainFit verfügt über einige spezielle Tastenkombinationen, die Ihnen die Arbeit erleichtern:

Manuelles Ausschalten (nicht 60 Sek. auf automatische Abschaltung warten)

Taste Menü mind. 3 Sek festhalten.

Werkszustand und Neugerätezustand herstellen

Bei ausgeschaltetem Gerät: Taste + und - gleichzeitig gedrückt halten, dann einschalten durch Drücken von Taste Menü. Warten bis „**Neugerät**“ im Display steht. Dann Tasten lösen.

Diese Funktion setzt alle Einstellungen und Auswertungen in den ursprünglichen Zustand.

Sicherheit und Pflege:

Anwendungsregeln beachten:

- Der BrainFit darf nur für Training/Testung verwendet werden: **Merkfähigkeit, links-rechts Zuordnung, schnellere Verarbeitung auditiver/visueller Reize und gleichmäßigen Aufmerksamkeitsverteilung auf auditive und visuelle Reize (Reize = Au/Vi-im)**

Pflege:

- Achten Sie darauf, dass Gerät und Zubehör nicht mit Wasser und Lösungsmitteln in Berührung kommen. Zur Reinigung kann ein feuchtes Tuch verwendet werden. Der Betrieb in direkter Nähe von Handys, Funkgeräten und Sendemasten ist untersagt.

Lautstärke beachten:

- Verwenden Sie nur die mitgelieferten Kopfhörer. Sie können Kopfhörer bei AUDIVA nachbestellen. Bei Verwendung anderer Kopfhörer kann die Lautstärke zu hoch werden!

Bei neurologischer Empfindlichkeit:

- Obwohl bislang kein derartiger Fall bekannt geworden ist, weisen wir sicherheitshalber auf Folgendes hin: sind beim Trainierenden in der Vergangenheit oder aktuell epileptische Anfälle oder andere Krampfanfälle aufgetreten, sollte das Testen oder Trainieren besonders vorsichtig, in Absprache mit dem behandelnden Arzt, durchgeführt werden. Bekanntlich können vor allem visuelle Reize einen Anfall auslösen, sofern der Patient diese Empfindlichkeit besitzt.

Bei motorischer Unsicherheit / Koordinationsschwierigkeiten:

- Hat ein Kind Schwierigkeiten die richtige Taste auszuwählen, sollte ein Elternteil / Therapeut die Tasten drücken. Das Kind zeigt dann nur auf das Ohr/die Seite, auf welcher es die richtige Antwort vermutet.

Zu dieser Anleitung gehört ein Testprotokollbogen auf Din A4 als Kopiervorlage.

Zubehör, Ersatzteile:

Ersatzbatterien und Ersatzkopfhörer oder zweiter Kopfhörer für Ihren BrainFit easy:

Bestell-Nr.: BATL 3 Ersatzbatterien Typ „Lady“ - Set mit 3 Stück	EUR	4,00
Bestell-Nr.: KHE 3000 Ersatzkopfhörer oder 2. Kopfhörer für Brain Fit easy	EUR	4,90

Übungsgerät für Ihre Patienten:

Im Verleih ab 2,5 EUR/Woche BrainFit easy - siehe unten:

Im Lieferumfang jeweils enthalten:

3 Batterien (eingesetzt), 1 Kopfhörer (2 Kopfhörer anschließbar), Bedienungsanleitung

BrainFit home (Test- und Spiel-/Trainingsgerät) (8 Spiele und Verfahren)

Bestell-Nr.: BF 4000	EUR	129,00
Bestell-Nr.: BF 4000 im Verleih: Kaution 50 EUR, Wochenpreis:	EUR	5,00

BrainFit play (reines Spiel-/Trainingsgerät) (8 Spiele)

Bestell-Bez.: BF play	EUR	79,00
Bestell-Bez.: BF play im Verleih: Kaution 25 EUR, Wochenpreis:	EUR	3,00

BrainFit easy (reines Test-/Trainingsgerät) (1 Verfahren = Ordnungsschwelle)

Bestell-Nr.: OT 4000	EUR	69,00
Bestell-Nr.: OT 4000 im Verleih: Kaution 25 EUR, Wochenpreis:	EUR	2,50



AUDIVA

Internet: www.audiva.de
Email: brainfit@audiva.de